

CALL OF CTHULHU

ИМЯ ПЕРСОНАЖА _____

ПРИЗВАНИЕ / ТЕМПЛЕЙТ _____

РАЗМЕР _____ ВОЗРАСТ _____ ПОЛ _____ РОСТ _____

ИМЯ ИГРОКА _____

УРОВЕНЬ _____ ОЧКИ ЭКСПИРИЕНСА _____

ВЕС _____ ЦВЕТ ГЛАЗ _____ ЦВЕТ ВОЛОС _____ ЦВЕТ КОЖИ _____

CHARACTER RECORD SHEET

ХАРАКТЕРИСТИКИ	ХАРАКТ. ЗНАЧЕНИЕ	ХАРАКТ. МОДИФ.	ВРЕМЕННОЕ ЗНАЧЕНИЕ	ВРЕМЕННЫЙ МОДИФИК.
СИЛ СИЛА				
ЛОВК ЛОВКОСТЬ				
ЗДОР ЗДОРОВЬЕ				
ИНТ ИНТЕЛЛЕКТ				
МУДР МУДРОСТЬ				
ХАР ХАРИЗМА				

VP VITALITY POINTS TOTAL CURRENT

WP WOUND POINTS TOTAL CURRENT

DEFENSE TOTAL = 10 + SHIELD BONUS + DEX MODIFIER + MISC MODIFIER + MISC MODIFIER

INITIATIVE MODIFIER TOTAL = DEX MODIFIER + MISC MODIFIER

BASE ATTACK BONUS

CURRENT SANITY

DAMAGE REDUCTION SPEED

MAX. SANITY 20% SANITY

SAVING THROWS TOTAL BASE SAVE ABILITY MODIFIER MISC MODIFIER MISC MODIFIER TEMPORARY MODIFIER Conditional Modifiers

FORTITUDE (Constitution)

REFLEX (Dexterity)

WILL (Wisdom)

РУКОПАШНАЯ ATTACK BONUS TOTAL BASE ATTACK BONUS STR MODIFIER MISC MODIFIER TEMPORARY MODIFIER

ДАЛЬНЯЯ ATTACK BONUS TOTAL BASE ATTACK BONUS DEX MODIFIER MISC MODIFIER TEMPORARY MODIFIER

ОРУЖИЕ					TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL
RANGE	WEIGHT	TYPE	SIZE	SPECIAL PROPERTIES			

ОРУЖИЕ					TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL
RANGE	WEIGHT	TYPE	SIZE	SPECIAL PROPERTIES			

ОРУЖИЕ					TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL
RANGE	WEIGHT	TYPE	SIZE	SPECIAL PROPERTIES			

ОРУЖИЕ					TOTAL ATTACK BONUS	DAMAGE	CRITICAL
RANGE	WEIGHT	TYPE	SIZE	SPECIAL PROPERTIES			

ДОСПЕХ					DAMAGE REDUCTION	DEFENCE REDUCTION
WEIGHT	CHECK PENALTY	TYPE	SPECIAL PROPERTIES			

ЩИТ					ARMOR BONUS	WEIGHT	CHECK PENALTY	SPELL FAIL
SPECIAL PROPERTIES								

AMMUNITION

CORE SKILLS	SKILLS					MAX RANKS
	SKILL NAME	KEY ABILITY	SKILL MODIFIER	ABILITY MODIFIER	RANKS	MISC MODIFIER

<input type="checkbox"/> Акробатика	Ловк	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Выпутьвание из оков	Ловк	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Дипломатия	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Езда верхом	Ловк	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Запугивание	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Знания _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Знания Мифоса	-	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Изменение внешности	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Концентрация	Здор	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Лечение	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Ловкость рук	Ловк	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Обращ. с животными	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Острота зрения	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Острота слуха	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Оценка	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Плавание	Сил	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Подделка	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Поиск	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Природ. навыки охота	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Промысел	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Прыгучесть	Сил	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Равновесие	Ловк	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Развлечение _____	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Ремесло _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Ремонт	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Сбор информации	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Срод. с животными	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Умение карабкаться	Сил	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Умение красться	Ловк	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Умение лгать	Хар	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Чтение по губам	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Чувство мотивов	Мудр	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Языки (устно) _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> Языки (письм) _____	Инт	=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____		=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____		=	+	+		
<input type="checkbox"/> _____		=	+	+		

■ Навыки отмеченные таким образом можно использовать, если у нет в них рангов
 Навыки отмеченные этим знаком, считаются базовыми, если они вообще есть

НОСИМОЕ ИМУЩЕСТВО

ПРЕДМЕТ	ГДЕ ?	ВЕС	ПРЕДМЕТ	ГДЕ ?	ВЕС
ТЕКУЩАЯ НАГРУЗКА			ОБЩИЙ НОСИМЫЙ ВЕС		

ПРОЧЕЕ ИМУЩЕСТВО

ФИТЫ и ОСОБЫЕ СПОСОБНОСТИ

ДЕНЬГИ

--

ОПЫТ

ОБЩИЙ ОПЫТ
ХРS НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ УРОВНЯ

ИЗВЕСТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

ПРЕДЫСТОРИЯ

ЗАМЕТКИ

НАГРУЗКИ

ЛЕГКАЯ	СРЕДНЯЯ	ТЯЖЕЛАЯ	МАКСИМАЛЬНАЯ	ОТОРВАТЬ ОТ ЗЕМЛИ	ТАЩИТЬ
			МАХ	Х 2	Х 5